

**ОФИЦИАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ
SPLAV RACE 24H
ИЛЕЙКИНО**

1. Цели и задачи

Популяризация и развитие приключенческих гонок как вида спорта. Вовлечение населения в регулярные занятия спортом в условиях природной среды.

2. Оргкомитет гонки

Организатор гонки - компания Сплав

Дизайнер и главный судья гонки - Илья Строганов

Общее руководство - Команда [Мультиспорт](#)

3. Сроки и место проведения

Приключенческая гонка Splav Race 2024 проводится 25-26 мая в границах Московской и Владимирской областей.

Размещение участников и организаторов в полевых условиях.

Регламент соревнований, время брифинга и проверки снаряжения будут описаны в Программе соревнований (подробная информация будет опубликована не позднее 1 мая). Старт утром 25 мая, финиш - 26-го.

Информация по размещению участников и точному месту Центра соревнований опубликована отдельной новостью.

4. Формат гонки и этапы

Дистанция проходится в режиме «нон-стоп».

Контрольное время - 24 часа.

Этапы:

- Трекинг,
- Байдарочный этапы,
- Велосипедный этапы,
- Веревочные этапы,
- Спелеологический этап,
- Плавательный этап.

5. Состав команд

Составы команд:

- ММ
- МЖ
- ЖЖ

К гонке допускаются только совершеннолетние участники (достигшие 18-ти полных лет на 25 мая 2024 г.).

6. Порядок прохождения дистанции

Дистанция приключенческой гонки состоит из нескольких этапов: основных и дополнительных.

Все этапы проходятся в заданном порядке, последовательность задаётся в маршрутном листе.

Во время прохождения обязательной части дистанции команда может пройти дополнительные этапы или отдельные бонусные КП и, таким образом, показать свой максимальный результат.

Каждый этап содержит ряд контрольных пунктов. Часть из них обязательна для прохождения и должна быть пройдена в той последовательности, которая указана в маршрутном листе, а часть КП необязательна и может быть пройдена в любом порядке в рамках данного этапа.

Регламент прохождения этапов задан в маршрутном листе.

** Планировка дистанций предусматривает прохождение команд через Центр соревнований и транзитные зоны.*

7. Обязательное снаряжение

Все члены команды должны иметь обязательное личное и обязательное командное снаряжение на тех этапах, для которых оно указано. Наличие обязательного снаряжения будет проверено судьями на перед стартом и в произвольной точке дистанции. За отсутствие каждого из предметов – штраф одно очко.

До регистрации каждый участник должен лично пройти проверку обязательного личного снаряжения, которое указано в данном положении. Командное снаряжение представляет капитан команды. Участники или команды, не прошедшие проверку или представившие несоответствующее требованиям снаряжение, не допускаются до старта.

Требования к снаряжению для верёвочных этапов будет опубликовано не позднее 1 мая 2024.

Командное снаряжение, которое должно быть в наличии на всех этапах, на всём протяжении гонки:

1. Аптечка в непромокаемой упаковке. Состав: стерильный бинт шириной min 6 см – 2 шт., лейкопластырь шириной min 3 см, обезболивающее (как парацетамол или др.), противовоспалительное (как ибупрофен или др.).
2. Нож.
3. Спички в герметичной упаковке.
4. Мобильный телефон с полностью заряженной батареей в герметичной упаковке.
5. GPS навигатор (любое иное устройство, способное по заданным координатам привести вас в заданную точку).

Личное снаряжение, которое должно быть на всём протяжении гонки:

1. Компас.
2. Свисток.
3. Фонарь с комплектом элементов питания.
5. Чип электронной отметки, закреплённый на запястье (выдаётся организаторами).
6. Тонкий перманентный маркер.

Обязательное командное снаряжение для велосипедного этапа:

1. Одометр.
2. Велоаптечка.

Личное снаряжение для велосипедного этапа:

1. Велосипед, с исправной тормозной системой.
2. Красный проблесковый маячок.
3. Велошлем или каска.
4. Номер команды.

Рекомендуемое снаряжение для велосипедного этапа:

1. Одежда, соответствующая погодным условиям.
2. Запасная камера на каждого члена команды или запас герметика.

3. Набор инструментов.
4. Запас питания.
5. Велопланшет для карты на руль.
6. Велоперчатки

Участники обязаны неукоснительно соблюдать правила дорожного движения. Велошлем или каска должны быть надеты на протяжении всего велоэтапа. Номер (выдается организаторами) должен быть размещен спереди на руле велосипеда

Обязательное командное снаряжение для байдарочного этапа:

1. Двухместная байдарка.

Допускаются байдарки, саяки и каноэ любой модели. Судно должно иметь ёмкости непотопляемости, если они входят в штатный комплект данной модели. Судно должно иметь все штатные детали каркаса / корпуса в полностью исправном состоянии.

2. Весла - 2 шт.

2. Ремонтный набор, соответствующий типу байдарки, на случай повреждения оболочки или корпуса.

Обязательное личное снаряжение для байдарочного этапа:

1. Спасательный жилет.
2. Юбка.

Рекомендуемое снаряжение для байдарочного этапа:

1. Планшет для карты формата А3.
2. Перчатки неопреновые.
3. Одежда, соответствующая меняющимся погодным условиям, и дополнительный комплект сухой одежды в герметичном мешке.

Спасательный жилет должен быть надет на протяжении всего этапа. На байдарку должны быть наклеены номера команды (выдаются организаторами).

Рекомендуемое снаряжение для пешеходного маршрута:

1. Одежда, соответствующая передвижению по лесу и погодным условиям.
2. Обувь четко выраженным протектором.
3. Запас питания.

Обязательное личное снаряжение для верёвочных маршрутов.

1. Скалолазная обвязка.
2. Каска или велошлем.
3. Самостраховка с двумя усами.
4. Карабин - 4 шт.
5. Спусковое устройство. Рекомендуется: стакан/корзина, reverso, atc, восьмёрка и пр.
6. Зажим основной для веревки - 2 шт. Основной зажим: жумар или жумар без ручки (форм-фактор petzl basic).
7. Педаль для жумара (при его использовании).
8. Вспомогательный шнур диаметром не менее 6 мм соединенный узлом грейпвайн или кардолет.

Рекомендуемое снаряжение для веревочных маршрутов:

1. Вспомогательный ножной зажим (форм-фактор Petzl Pantin).

Список требований к снаряжению и характер веревочных этапов будет опубликован не позднее 1 мая 2024г.

Запрещённое снаряжение

1. Механические средства передвижения, не указанные в данном положении.

8. Контрольные пункты (КП)

КП - это определённые точки на местности, через которые команда должна пройти и сделать отметку.

КП расположены на характерных природных или искусственных объектах. КП обозначены на картах кружком, центр которого указывает на точку, где именно он расположен.

КП представляет собой бело-оранжевый знак.

Знак КП гарантированно виден с точки, описанной в легенде, но не ранее.

Рядом со знаком установлена станция электронной отметки прохождения КП.

9. Легенды и Маршрутный лист

Легенда даёт представление где расположен КП.

Легенды прописаны в маршрутном листе.

В маршрутном листе описан: порядок прохождения всех этапов, всех КП, легенды всех КП, стоимость КП в очках. Дана информация о времени работы всех транзитных зон.

10. Электронная отметка

Для отметки прохождения КП используется система электронной отметки «SFR». Чип отметки выдаётся каждому спортсмену организаторами на регистрации и крепится на запястье контрольным браслетом до старта.

Все члены команды должны отметить на КП, только в этом случае КП будет засчитан.

Время между отметками первого и последнего участника одной команды на данном КП не должно превышать 1 минуты! Но нет лимита для отметки на КП верёвочных, скалолазных или иных специальных маршрутах, которые будут оговорены в маршрутном листе.

11. Транзитные зоны (ТЗ)

ТЗ расположены на дистанции в точках смены видов передвижения.

Команды должны оставлять своё снаряжение в том месте, которое укажут судьи.

Время работы транзитных зон указано в маршрутном листе.

Предварительная нецентрализованная заброска снаряжения участниками или группой поддержки запрещена!

Транзитные зоны обслуживаются судьями гонки, в обязанность которых входит и контроль соблюдения участниками правил данных соревнований.

12. Карты

Карты подготовлены специально для этой гонки. Для условных обозначений использованы знаки карт спортивного ориентирования.

Карты заламинированы с двух сторон (ламинат матовый).

Для различных этапов карты будут представлены различными масштабами. Некоторые маршруты или части маршрутов могут проходить только по космическим снимкам или схемам.

Каждому участнику выдаётся полный комплект карт.

Рекомендуем иметь тонкие перманентные маркеры синего или красного цвета для нанесения своих маршрутов движения на карту.

13. Безопасность

Каждый участник должен осознавать, что прохождение дистанций гонки потенциально небезопасно из-за её трудности, возможности резкого ухудшения погоды.

Участник не должен допускать такого уровня переутомления, при котором нарушаются внимание, координация и реакция.

Участник должен отказаться от прохождения того или иного препятствия или маршрута, если оно превышает уровень его физических или психических возможностей.

В Центре гонки будет находиться врач, к которому может обратиться за помощью каждый участник.

Участники освобождают организаторов от любой материальной, гражданской или уголовной ответственности в случае телесного повреждения или материального ущерба, понесённого ими в течение гонки. Участники обязаны иметь страховку от несчастного случая.

Команда, сошедшая с дистанции или не достигшая финиша по истечении контрольного времени, должна в возможно более короткий срок связаться с организаторами.

14. Заявки на участие

Приём заявок на гонку осуществляется on-line до 15 мая 2024 г.

Если состав вашей команды не определён полностью или изменился после окончания срока подачи заявок, то подать точный список участников команды можно уже на месте. Но команда считается заявленной только при условии, что заявка, хотя и неполная, но была подана и стартовый взнос оплачен за всю команду.

15. Оплата стартового взноса

Для участия в гонке необходимо оплатить стартовый взнос.

стратовый период	второй период	третий период	в день старта 25 мая
06.02. - 31.03	01.04 - 30.04	01.05 - 21.05	
4000	6000	8000	10000

16. Подготовка к соревнованиям

Данный документ является основным при подготовке к соревнованиям.

Точности судейства, начисление штрафов и наказаний будут опубликованы в технической информации после 10 мая.

Более точные указания вы получите на брифинге за день до старта, где сможете задать сопутствующие вопросы.

Также возможно общение с организаторами через [telegramm-чат](#). Там же вы можете получить помощь в поиске напарников или задать вопрос по поиску недостающего снаряжения или правилах его использования.

17. Процедура регистрации

1. Капитан команды заявляет в секретариат о прибытии команды и получает отметку для прохождения проверки снаряжения.
2. Команда в полном составе проходит проверку обязательного снаряжения. Если всё в порядке, то судья ставит отметку, и команда может проходить регистрацию. Если снаряжение оказалось несоответствующим требованиям или отсутствует, то команда имеет возможность приобрести его в магазине Сплав в Центре гонки и вновь пройти проверку.
3. Сдать заполненное и подписанное лично каждым участником «Соглашение о личной ответственности»,
4. Команда получает стартовый пакет: номера на велосипед, номера на байдарки, комплекты карт, маршрутные листы, фирменные футболки участника соревнований.
5. Затем каждый участник команды получает у судей-хронометристов чип электронной отметки.

** Проверка обязательного снаряжения*

Команда должна предъявить судьям полностью весь перечень обязательного снаряжения, который указан в Правилах.

Верёвочное снаряжение должно соответствовать Требованиям к верёвочному снаряжению (будет опубликовано позже).

Снаряжение необходимо разложить перед проверяющим на специальном полотне, по соответствующим ячейкам.

18. Охрана окружающей среды

Организаторы оставляют за собой право дисквалифицировать команды, замеченные в небрежном и грубом отношении к природе. Весь мусор, который появляется у команды по ходу прохождения дистанции, необходимо уносить с собой до специальных мест утилизации в Центре гонки или населённых пунктах.

19. Спортивная этика

Принцип гонки основывается на общепринятых спортивных принципах "fairplay", где ценится честность достижения результата, отсутствие любого злого умысла в целях получения преимущества. Следует уважать соперников и судей так же, как самих себя.

Правилами гонки установлено, что команды должны доброжелательно и внимательно относиться друг к другу, невзирая на напряжённость спортивной борьбы. В случае опасных и критических ситуаций, команды должны помогать друг другу всеми возможными способами. Правилами гонки человеческая взаимопомощь ценится выше спортивного результата.

20. Определение победителей и правила подсчёта результатов команд

За прохождение каждого КП начисляется определённое количество очков, которое указано в маршрутном листе и на картах. Первая цифра номера КП = количеству очков за данный КП. Все набранные очки суммируются. Таким образом, результат команды определяется количеством набранных очков в пределах контрольного времени.

Победители определяются по максимальному количеству очков, набранных в рамках контрольного времени.

При равном количестве очков первое место получает команда, потратившая меньше времени на прохождение дистанции. Команды, взявшие все возможные КП, получают место с учётом времени, потраченного на прохождение дистанции.

Команды, которые прошли обязательные КП не в том порядке, который был указан, или не взяли какой-нибудь из них, получают набранные очки согласно правилам подсчета очков, и их место в итоговом протоколе будет ниже всех тех, кто прошёл всё правильно.

21. Контрольное время

Контрольное время (ограничение времени) на прохождение дистанции устанавливается 24 часа. Это означает, что команда должна спланировать свой маршрут таким образом, чтобы финишировать не позднее истечения контрольного времени с момента старта.

Штраф за опоздание сверх контрольного времени - 1 очко за каждую минуту.

При превышении контрольного времени более, чем на 30 минут, команда дисквалифицируется.

Все команды, опоздавшие более, чем на 30 минут, должны незамедлительно сообщить организаторам о своём местонахождении и причинах задержки по телефону.

22. Сход с дистанции

При сходе с дистанции по причинам поломки снаряжения, ошибок или усталости - эвакуация команды не предусмотрена.

Обратиться к организаторам команда может только в случае серьёзной травмы или болезни.

23. Финиш

Финиш расположен в Центре гонки.

Время команды останавливается после отметки на КП «Финиш». Время фиксируется по последнему участнику команды. После отметки на финишном КП всем участникам необходимо подойти к судьям и сдать электронные чипы для считывания отметок.

Команда может закончить гонку досрочно по своему усмотрению, но обязана пройти через финиш и доложить судьям о завершении дистанции.

24. Награждение

Команды, занявшие 1-3 места в каждой группе своего класса, награждаются медалями и призами от спонсоров гонки.

25. Внесение изменений

Организаторы оставляют за собой право вносить любые изменения в данные правила.